



Ficha técnica

Convocatoria *Solve for tomorrow* 2026 con el aliado Samsung Electronics México en colaboración con Disruptivo TV y Socialab México.

Propósito:

La convocatoria *Solve for tomorrow* 2026, tiene como objetivo reconocer proyectos escolares, ya sean reales o virtuales, que mediante el uso de la tecnología, la creatividad y la metodología Design Thinking, resuelvan problemáticas de su entorno en el área STEM, generando soluciones innovadoras con impacto positivo en la sociedad y el medio ambiente

Descripción del programa:

Samsung Electronics México, en colaboración con Disruptivo TV y Socialab México, invita a estudiantes y personal docente de instituciones públicas de nivel secundaria y medio superior a participar en la convocatoria *Solve for tomorrow* 2026, abierta del **14 de abril al 13 de julio de 2026**.

Planteles invitados	20 planteles del Colegio de Bachilleres.
Registro de participación	<ul style="list-style-type: none"> • 14 de abril al 13 de julio de 2026. • Link de registro: https://solvefortomorrow.mx • Las y los estudiantes deberán registrar su equipo, designando a un(a) representante denominado "líder del proyecto", quien será responsable del registro en la plataforma y de recibir la comunicación oficial del programa. • Los equipos deberán integrarse por mínimo 2 (dos) y máximo 5 (cinco) estudiantes, con el acompañamiento de un(a) docente asesor(a). • Para fomentar la equidad, los equipos deberán contar con diversidad de género. • Se deberá adjuntar documentación que acredite la inscripción vigente (credencial o historial académico para estudiantes y credencial institucional para docentes). • Registro del proyecto en la plataforma: https://comunidad.socialab.com/es/challenge-landing/solvefortomorrow2026 <ul style="list-style-type: none"> • El proyecto deberá incluir: • Identificación de una problemática • Público objetivo • Propuesta de solución





	<ul style="list-style-type: none"> • Hipótesis • Impacto social o ambiental • Todas y todos los integrantes deberán firmar una carta de autorización de uso de imagen (en caso de menores de edad, firmada por madre, padre o tutor), la cual deberá cargarse en la plataforma. 																																				
Convocatoria	Se recomienda la revisión detallada del documento oficial BasesdeConvocatoriaSFT2026.pdf a fin de cumplir con los requisitos y entregables en tiempo y forma.																																				
Cronograma de actividades	<table border="1"> <thead> <tr> <th>N o.</th> <th>Actividad</th> <th>Fecha</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Lanzamiento de la convocatoria</td> <td>14 de abril</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Registro de iniciativas en página web</td> <td>14 de abril al 13 de julio</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Cierre de la convocatoria</td> <td>13 de julio</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Incubación en línea</td> <td>14 de abril al 25 de septiembre</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Selección TOP 50- 1era evaluación</td> <td>2 al 15 de octubre</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Anuncio de TOP 50</td> <td>Octubre</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Capacitación Pitch TOP 50</td> <td>Octubre</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Evaluación del video pitch TOP 50</td> <td>Octubre</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>Anuncio TOP 5</td> <td>Noviembre</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>Capacitación y mentoría TOP 5</td> <td>Noviembre</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>Ceremonia de premiación</td> <td>Noviembre</td> </tr> </tbody> </table> <p>*Las fechas de todas las etapas del Programa pueden estar sujetas a cambios sin previo aviso.</p>	N o.	Actividad	Fecha	1	Lanzamiento de la convocatoria	14 de abril	2	Registro de iniciativas en página web	14 de abril al 13 de julio	3	Cierre de la convocatoria	13 de julio	4	Incubación en línea	14 de abril al 25 de septiembre	5	Selección TOP 50- 1era evaluación	2 al 15 de octubre	6	Anuncio de TOP 50	Octubre	7	Capacitación Pitch TOP 50	Octubre	8	Evaluación del video pitch TOP 50	Octubre	9	Anuncio TOP 5	Noviembre	10	Capacitación y mentoría TOP 5	Noviembre	11	Ceremonia de premiación	Noviembre
N o.	Actividad	Fecha																																			
1	Lanzamiento de la convocatoria	14 de abril																																			
2	Registro de iniciativas en página web	14 de abril al 13 de julio																																			
3	Cierre de la convocatoria	13 de julio																																			
4	Incubación en línea	14 de abril al 25 de septiembre																																			
5	Selección TOP 50- 1era evaluación	2 al 15 de octubre																																			
6	Anuncio de TOP 50	Octubre																																			
7	Capacitación Pitch TOP 50	Octubre																																			
8	Evaluación del video pitch TOP 50	Octubre																																			
9	Anuncio TOP 5	Noviembre																																			
10	Capacitación y mentoría TOP 5	Noviembre																																			
11	Ceremonia de premiación	Noviembre																																			
Categorías de participación	<ul style="list-style-type: none"> • Sostenibilidad ambiental: cuidado del medio ambiente y uso responsable de recursos. • Deportes: inclusión, educación y desarrollo social a través del deporte. • Salud y bienestar: mejora de la calidad de vida física y mental. • Apoyo a la comunidad local: impacto social, cultural o económico en la comunidad. 																																				





<p>Talleres adicionales de formación para docentes línea</p>	<p>Taller dirigido a docentes: <i>Implementa el Design Thinking en tus aulas</i> Fechas disponibles: durante el mes de mayo y junio de 2026 (pendiente la programación). Duración: 2 horas y media aproximadamente en modalidad: Virtual</p>
<p>Premiaciones finales (5 equipos)</p>	<ul style="list-style-type: none"> 🥇 1er lugar: \$100,000.00 MXN en la e-store de Samsung 🥈 2do lugar: \$80,000.00 MXN en la e-store de Samsung 🥉 3er lugar: \$60,000.00 MXN en la e-store de Samsung 🏆 4to lugar: \$40,000.00 MXN en la e-store de Samsung 🏆 5to lugar: \$30,000.00 MXN en la e-store de Samsung <ul style="list-style-type: none"> • A cada profesor de los proyectos finalistas se les otorgará un vale canjeable con valor de \$20,000.00 MXN • Acceso a capacitaciones y mentorías.
<p>Premios adicionales</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A las/los 5 primeros docentes con más de 30 proyectos registrados por parte de sus estudiantes se les otorgará un vale canjeable en la e-store de Samsung por valor de \$40,000.00 MXN. (siempre y cuando cumpla con la documentación solicitada por la convocatoria y cuadernillo de trabajo por cada proyecto registrado). • A la escuela del equipo ganador de la convocatoria, se le otorgará un vale canjeable en la e-store de Samsung por valor de \$40,000.00 MXN. • Al proyecto con mayor número de votos de los 50 proyectos seleccionados previamente, se le otorgará un vale canjeable en la e-store de Samsung por valor de \$20,000.00 MXN.
<p>Perfil de participación docente-asesor:</p>	<ul style="list-style-type: none"> • El personal docente de cualquier Academia participará con el o los equipos registrados. • Comunicación constante con las y los estudiantes. • Acompañamiento y seguimiento continuo, para el cumplimiento de actividades y entregables considerados en la convocatoria. • Disponibilidad de tiempo para trabajar de manera virtual y presencial. • Manejar la empatía, motivación y compromiso con quienes participan a fin de impulsar el talento. • Promover el trabajo en equipo. • Conectarse a reuniones virtuales y talleres de formación. • Responder encuesta de satisfacción de la convocatoria. • Recibirá reconocimiento siempre y cuando se acredite el seguimiento de al menos 10 proyectos.





<p>Perfil de participación estudiantado</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Participación abierta a cualquier semestre y turno. • Compromiso y responsabilidad. • Interés en innovación. • Disposición de tiempo para trabajar de manera virtual y presencial. • Conectarse a reuniones virtuales y talleres de formación. • Entrega del cuadernillo de trabajo en la plataforma de Solve for tomorrow en Socialab antes del <i>25 de septiembre del 2026</i>. • Responder encuesta de satisfacción.
<p>Requerimientos:</p>	<p>Participantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contar con equipo de cómputo con paquetería básica y lector de archivos en PDF. • Contar con conexión a internet. <p>Plantel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brindar acompañamiento a docentes y estudiantes participantes. • Facilidades para participación en actividades y evento final, en el caso de alguna premiación. <p>Coordinador de proyectos de Emprendimiento del Departamento de Vinculación y Desarrollo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunicación constante con los Enlaces de Emprendimiento y docente-asesor de los planteles participantes para brindar acompañamiento.

